



Mechatronics

QAYDALAR

BAKI 2023

1. Final m rhl sində istifad  edil c k vasit l r

1.1. Qeydiyyatdan ke miŐ v  final m rhl sin  q d r ir lil miŐ b t n komandalar,  z derbi maŐınlarını hazırlamaq  c n eyni l vazimatlar v  avadanlıqlar paketindən istifad  ed c kl r.

Bu paketin t rkibinə daxil olacaq:

- 1  d d 3D Printer;
-  mumi istifad   c n Makeblock Laserbox;
- Plastik qutu v  onun daxilində:
 - D ft rxana rezini;
 - YumŐaq taxtadan g vdl r;
 - 10  d d dondurma  ubuĐu;
 - Karton l vhl l r;
 - Őuruplar;
 - Boltlar;
 - Vinta an;
 - İsti kley tapan ası;
 - Qay ı;
 - Skot ;
 - D ft rxana bı aĐı.

BU VASIT L RİN HAMISINDAN İSTİFAD  ETM K M CBURİ DEYİL.

2. Layih l rin qabarit t l bl ri

2.1. Modelin  l l l ri minimum 50*50*50 mm olmalıdır.

2.2. Modelin  əkisi minimum 20 qr olmalıdır.

3. Final mərhələsinin ümumi şərtləri

- 3.1. İştirakçıların SAF-2023 çərçivəsində yaradacaqları mühəndislik nümunəsi olan maşın START və FİNİSH nöqtəsi arasında məsafəni ən tez zamanda qət etməlidir.
- 3.2. Yarış çərçivəsində derbi maşını dedikdə ən azı üç təkər olan model nəzərdə tutulur. Yarış zamanı bu maşının ən az bir təkəri səthə toxunmalıdır. Təkərləri sahə üzərində havalanan modellərin nəticələri qeydə alınmayacaq. Bu vəziyyəti müəyyənləşdirmək hakimin vəzifəsidir.
- 3.3. Yarışın ilk iki günündə komandalar testlər də daxil olmaqla adı çəkilən prototipi hazırlayacaqlar. Testlər dedikdə, komandaların öz layihələrini yarış stendində test etməsi və müvafiq təkmilləşdirmələr apara bilmələri nəzərdə tutulur. Bunun üçün komandalar yuxarıda sadalanan ləvazimatlardan istifadə edəcəklər. Bu tapşırıq yarış sahəsi boyu məsafəni ən tez qət edən prototipin hazırlanması məsələsini özündə ehtiva edir.
- 3.4. Test müddətində hər komanda yarış sahəsinə yalnız 3 dəfə yaxınlaşa bilər. Test üçün yarış stendində hər bir komandaya ayrılmış zaman cədvəli komandalarla paylaşılacaq.
- 3.5. Son yarış günü təkmilləşdirmə periodu bitəcək və modellər yarış sahəsinə çıxacaqlar. Prototiplər start nöqtəsinə qoyulduqdan və işə salındıqdan sonra iştirakçıların onlara toxunması qadağandır.
- 3.6. İkinci yarış günü həmçinin münisflər tərəfindən modellərin aşağıdakı kriteriyalara uyğun qiymətləndirməsi aparılacaq:
 - Dizayn səviyyəsi;
 - Funksionallıq səviyyəsi;
 - Həllin innovativlik səviyyəsi.
- 3.7. Bu qiymətləndirmə həvəsləndirici kubokun sahibini müəyyənləşdirəcəkdir.
- 3.8. Bu qiymətləndirmə MEXATRONİKA kubokunun verilməsinə **təsir etməyəcəkdir.**

4. Final mərhələsinin keçirilmə formatı

- 4.1. Final mərhələsinin keçirilmə formatı pley-off sisteminə əsaslanacaqdır.
- 4.2. Komandalar prototiplərini hazırladıqdan sonra pley-off üçün ardıcılığı müəyyən etmək məqsədilə kvalifikasiya yarışlarına çıxacaqlar. Kvalifikasiya üçün hər komandanın 3 cəhdi olacaq. Kvalifikasiya nəticəsi kimi bu cəhdlərdən ən yaxşı olanı yekun nəticə olaraq götürüləcək.
- 4.3. Kvalifikasiya nəticələrinə görə komandalar sıralanacaqlar. Sıralanma 1/8 final mərhələsində bir-birinə qarşı yarışan cütlükləri müəyyən etmək məqsədi daşıyacaq. 1/8 final mərhələsində hər komandanın 2 cəhdi olacaq. Komandanın nəticəsi kimi bu cəhdlərdən ən yaxşı nəticə götürüləcək. Cütlükdəki komandalardan ən yaxşı nəticə göstərən komanda görüşün qalibi hesab ediləcək.
- 4.4. Əgər yarışda iştirak edən cütlüklərin derbi maşınlarının hər ikisi finiş xəttinə çatmazsa, öz zolağında ən uzaq məsafə qət edən derbi maşını qalib elan edilir.
- 4.5. Əgər yarış zamanı derbi maşını öz zolağından çıxarsa, komanda yarış cəhdini itirmiş qəbul ediləcək.
- 4.6. Görüşlərin qalibləri 1/4 final mərhələsinə vəsiqə əldə edəcəklər. Burada cütlüklərin 2 cəhdi olacaq. Komandanın nəticəsi kimi bu cəhdlərdən ən yaxşı nəticə götürüləcək. Cütlükdəki komandalardan ən yaxşı nəticə göstərən komanda görüşün qalibi hesab ediləcək.
- 4.7. Görüşlərin qalibləri yarımfinal mərhələsinə vəsiqə əldə edəcəklər. Burada cütlüklərin 3 cəhdi olacaq. Komandanın nəticəsi kimi bu cəhdlərdən ən yaxşı nəticə götürüləcək. Cütlükdəki komandalardan ən yaxşı nəticə göstərən komanda görüşün qalibi hesab ediləcək.
- 4.8. Yarımfinalların qalibləri Mexatronika yarışının finalına vəsiqə qazanacaqlar. Burada komandaların 3 cəhdi olacaq. Komandanın nəticəsi kimi bu cəhdlərdən ən yaxşı nəticə götürüləcək. Cütlükdəki komandalardan ən yaxşı nəticə göstərən komanda görüşün və Mexatronika kubokunun qalibi hesab ediləcək.
- 4.9. Cəhdlər və mərhələlər arasında prototip dəyişikliklər etmək və onu təkmilləşdirmək **qadağan deyil**. Lakin, hər görüşdən qabaq komandalar hakim inspeksiyasından keçməlidirlər. İnspeksiyanın qərarı ilə komanda görüşə buraxıla və ya buraxılmaya bilər.

