

Əsas Dəyərlər

Komanda №	Komanda adı	Hakim otağı
-----------	-------------	-------------

Təlimatlar

Əsas Dəyərlər, komandanın təqdimatlarına baxmaq üçün "obyektiviniz" kimi çıxış etməlidir. Bütün komanda üzvləri etdikləri hər şeydə Əsas Dəyərləri göstərməlidirlər. Bu bölmədə qiymətləndirmə zamanı müşahidə edilən Əsas Dəyərlər qeyd edilir. Robot Oyunlarında da "Gracious Professionalism®" xalları verilir ki, bu da komandanın ümumi Əsas Dəyərlər sıralamasına töhfə göstərir.

Əgər komanda bu mükafatlardan birinə namizədirsə, zəhmət olmasa, müvafiq xananı işarələyin:

- Parlama mükafatı** Özünə inamda və bacarıqlarında əhəmiyyətli irəliləyiş əldə edən və kəşf etdiklərinin, qazandıqlarından daha vacib olduğunu başa düşən komanda.
- Yüksələn Ulduz** Münsiflərin gələcəkdə böyük şeylər edəcəyini düşündüyü komanda.
- Motivasiya** Komanda münasibətləri, komanda ruhu və nümayiş etdirilən həvəs ilə **FIRST LEGO Liqasının** dəyərlərini mənimsəyən komanda.

BAŞLANGİC Komandada minimumdur. 1	YARANIR Komandada qeyri-stabil səviyyədədir. 2	ƏLDƏ EDİLİB Komandada sabit səviyyədədir. 3	ÜSTÜN 4	Komanda göstəricini necə üstələyib?
KƏŞF – Komanda yeni bacarıqlar və ideyalar təqdim edib.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
İNNOVASIYA – Komanda problemləri həll etmək üçün kreativlik və əzmkarlıqdan istifadə edib.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
TƏSİR – Komanda öyrəndiklərini dünyanı yaxşılaşdırmaq üçün tətbiq edib.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
İNKLÜZİVLİK – Komanda hörmət göstərib və müxtəlifliyi qəbul edib.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
KOMANDA İŞİ – Komanda iş boyu bir komanda kimi işlədiklərini açıq şəkildə göstərib.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ƏYLƏNCƏ – Komandalər açıq şəkildə əylənib, əldə etdikləri nəticələri qeyd ediblər.				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Rəy haqda şərhlər

Əla nəticədir:

Nə haqda düşünməlisiniz:

Komanda №	Komanda adı	Hakim otağı
-----------	-------------	-------------

Təlimatlar

Komandalar aşağıdakı meyarların hər biri üzrə əldə etdiklərini hakimlərə bildirməlidirlər. Bu bölmə Innovasiya Layihəsinin təqdimatı zamanı doldurulmalıdır.

Hakimlərdən komandanın əldə etdiyi səviyyəni göstərmək üçün hər ayrı sətirdə bir xana işarələməsi tələb olunur. Komanda həddi üstələyirsə, zəhmət olmasa, "Üstün" xanasında qısa şərh yazın.

BAŞLANGIÇ 1	YARANIR 2	ƏLDƏ EDİLİB 3	ÜSTÜN 4
<i>Komanda göstəricini necə üstələyib?</i>			
MÜƏYYƏN ETMƏK – Komandanın yaxşı tədqiq edilmiş və dəqiq müəyyən edilmiş problemi var idi.			
<input type="checkbox"/> Problem dəqiq müəyyən edilməyib	<input type="checkbox"/> Problemin qismən aydın olan tərfi	<input type="checkbox"/> Problemin açıq aydın tərfi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Minimum tədqiqat	<input type="checkbox"/> Birdən çox mənbədən əldə edilmiş natamam tədqiqat	<input type="checkbox"/> Müxtəlif mənbələrdən aydın, detallı tədqiqat	<input type="checkbox"/>
DİZAYN – Komanda hansını yaradacağına qərar verməzdən və onu planlaşdırmazdan əvvəl müstəqil olaraq bir neçə innovativ ideya verib.			
<input type="checkbox"/> İnküziv seçim prosesinə minimal sübut	<input type="checkbox"/> İnküziv seçim prosesinə natamam sübut	<input type="checkbox"/> İnküziv seçim prosesinə açıq aydın sübut	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Effektiv planın olmasına minimal sübut	<input type="checkbox"/> Effektiv planın olmasına natamam sübut	<input type="checkbox"/> Effektiv planın olmasına açıq aydın sübut	<input type="checkbox"/>
YARATMAQ – Komanda orijinal ideya hazırlamış və ya həllinin təqdimatı üçün artıq mövcud ideya üzərində prototip modelini/eskizini yerləşdirmişdir.			
<input type="checkbox"/> İnnovativ həllin minimal hazırlıq səviyyəsi	<input type="checkbox"/> İnnovativ həllin natamam hazırlıq səviyyəsi	<input type="checkbox"/> İnnovativ həllin aydın hazırlıq səviyyəsi	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Həllin aydın olmayan modeli/eskizi	<input type="checkbox"/> Həlli paylaşmağa kömək edən sadə model/eskiz	<input type="checkbox"/> Həlli paylaşmağa kömək edən detallı model/eskiz	<input type="checkbox"/>
YENİLƏMƏK – Komanda öz fikirlərini bölüşmüş, rəy toplamış və təkmilləşdirmələr aparmışdır.			
<input type="checkbox"/> Həllin minimal paylaşılması	<input type="checkbox"/> Həllin istifadəçi VƏ YA peşəkar biri ilə paylaşılması	<input type="checkbox"/> Həllin istifadəçi VƏ peşəkar biri ilə paylaşılması	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Həlldə təkmilləşdirmələrin minimal sübutu	<input type="checkbox"/> Həlldə təkmilləşdirmələrin natamam sübutu	<input type="checkbox"/> Həlldə təkmilləşdirmələrin aydın sübutu	<input type="checkbox"/>
ÜNSİYYƏT – Komanda hazırkı həlli və onun istifadəçilərinə təsirinin kreativ və effektiv təqdimatını paylaşmışdır.			
<input type="checkbox"/> Təqdimat minimal səviyyədə cəlbedicidir	<input type="checkbox"/> Təqdimat qismən cəlbedicidir	<input type="checkbox"/> Təqdimat cəlbedicidir	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Həll və başqalarına potensial təsiri aydın deyil	<input type="checkbox"/> Həll və başqalarına potensial təsiri qismən aydındır	<input type="checkbox"/> Həll və başqalarına potensial təsiri aydındır	<input type="checkbox"/>

Rəy haqda şərhlər

Əla nəticədir:

Nə haqda düşünməlisiniz:

Komanda №	Komanda adı	Hakim otağı
-----------	-------------	-------------

Təlimatlar

Komandalar aşağıdakı meyarların hər birində əldə etdikləri nailiyyətləri hakimlərə bildirməlidirlər. Bu bölmə Robot Dizaynının izahı zamanı doldurulmalıdır.

Hakimlərdən komandanın əldə etdiyi səviyyəni göstərmək üçün hər ayrı sətirdə bir xana işarələməsi tələb olunur. Komanda həddi üstələyirsə, zəhmət olmasa, "Üstün" xanasında qısa şərh yazın.

BAŞLANGIÇ 1	YARANIR 2	ƏLDƏ EDİLİB 3	ÜSTÜN 4
MÜƏYYƏN ETMƏK – Komandanın aydın missiya strategiyası var idi və lazımi quraşdırma və kodlaşdırma bacarıqlarını araşdırmışdı.			
<input type="checkbox"/> Aydın olmayan missiya strategiyası	<input type="checkbox"/> Qismən aydın missiya strategiyası	<input type="checkbox"/> Aydın missiya strategiyası	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Üzvlərdə quraşdırma və kodlaşdırılma bacarıqlarının məhdud sübutları	<input type="checkbox"/> Üzvlərdə quraşdırma və kodlaşdırılma bacarıqlarının qeyri stabil sübutları	<input type="checkbox"/> Üzvlərdə quraşdırma və kodlaşdırılma bacarıqlarının sabit sübutları	<input type="checkbox"/>
DİZAYN – Komanda innovativ dizaynlar və aydın iş planı hazırlamış, lazım olduqda bələdçi axtarmışdır.			
<input type="checkbox"/> Effektiv plana minimum sübut	<input type="checkbox"/> Effektiv plana natamam sübut	<input type="checkbox"/> Effektiv plana aydın sübut	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Robot və kodun innovativ xüsusiyyətlərinin minimal izahı	<input type="checkbox"/> Robot və kodun innovativ xüsusiyyətlərinin natamam izahı	<input type="checkbox"/> Robot və kodun innovativ xüsusiyyətlərinin aydın izahı	<input type="checkbox"/>
YARATMAQ – Komanda öz missiya strategiyasına uyğun effektiv robot və kod həlli hazırlamışdır.			
<input type="checkbox"/> Robot, qoşması və sensor funksionallığı haqqında məhdud izahat	<input type="checkbox"/> Robot, qoşması və sensor funksionallığı haqqında sadə izahat	<input type="checkbox"/> Robot, qoşması və sensor funksionallığı haqqında detallı izahat	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Robotun hərəkət kodunun aydın olmayan izahı	<input type="checkbox"/> Robotun hərəkət kodunun qismən aydın izahı	<input type="checkbox"/> Robotun hərəkət kodunun aydın izahı	<input type="checkbox"/>
YENİLƏMƏK – Komanda təkmilləşdirmələr aparmaq üçün robot və kodunu dəfələrlə testlərdən keçirmiş və nəticələri cari həllə daxil etmişdir.			
<input type="checkbox"/> Robot və kodun testlərdən keçməsinə minimal sübut	<input type="checkbox"/> Robot və kodun testlərdən keçməsinə natamam sübut	<input type="checkbox"/> Robot və kodun testlərdən keçməsinə aydın sübut	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Robot və kodun inkişafına minimal sübut	<input type="checkbox"/> Robot və kodun inkişafına natamam sübut	<input type="checkbox"/> Robot və kodun inkişafına aydın sübut	<input type="checkbox"/>
ÜNSİYYƏT – Komandanın robot dizayn prosesinin izahı, effektiv olmuş və bütün komanda üzvlərinin necə iştirak etdiyini göstərmişdir.			
<input type="checkbox"/> Robot dizayn prosesinin aydın olmayan izahı	<input type="checkbox"/> Robot dizayn prosesinin qismən aydın izahı	<input type="checkbox"/> Robot dizayn prosesinin aydın izahı	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bütün üzvlərin iştirak etdiyinə dair minimal sübut	<input type="checkbox"/> Bütün üzvlərin iştirak etdiyinə dair natamam sübut	<input type="checkbox"/> Bütün üzvlərin iştirak etdiyinə dair aydın sübut	<input type="checkbox"/>

Rəy haqda şərhlər

Əla nəticədir:

Nə haqda düşünməlisiniz:



CHALLENGE

Robot Dizaynı

Komanda №	Komanda adı	Hakim otağı
-----------	-------------	-------------

Rəy haqda şərhlər

Əla nəticədir:

Nə haqda düşünməlisiniz:

