



SAF 2023

—STEAM AZERBAIJAN FESTIVAL—



Engineers of Future

**FINAL MƏRHƏLƏSİNƏ
HAZIRLIQ**

BAKI 2023

MÜNDƏRİCAT

1. Giriş	3
2. İştirak şərtləri	3
3. Final mərhələsi	5
4. I mərhələ : Zəlzələyə davamlılıq mərhələsi	5
5. II mərhələ : "Bizi heyrtləndir"	7
6. Final zamanı komandaların riayət etməli olduğu davranış qaydaları.....	8
7. Proyektin hazırlanmasında istifadə olunan materiallardan düzgün istifadə qaydası	8



1. Giriş

Bu yarış fərqli dünyaları kəşf edərək təxəyyüllərini inkişaf etdirmək istəyən iştirakçılar üçün əla fürsətdir. Kateqoriya iştirakçıları yazdıqları hekayələr əsasında çoxlu sayda konstruktiv dəstlərdən istifadə etməklə ev, avtomobil, ferma, şəhər və s. yarada bilirlər. Nümunə kimi, iştirakçılar şəhərlər kimi böyük strukturlar tikərək dünya yarada və ya fermada heyvanlara sığınacaq hazırlamaq, bitki yetişdirmək kimi məhsuldar fəaliyyətlərlə və s. məşğul ola bilirlər. Bundan əlavə uşaqlar öz təsəvvürlərini, xəyallarını tam olaraq ortaya çıxarmaq üçün öz yaratdıqları dünyanı istədikləri kimi boyaya bilirlər. Nəhayət, bütün konstruksiyalar tamamlandıqdan sonra iştirakçılar zəlzələyə davamlılıq testi edəcəklər. Bu test konstruksiyaların davamlılığını ölçmək üçün nəzərdə tutulmuşdur. Bu, iştirakçılara tikinti və mühəndisliyin əsaslarını öyrənmək üçün əla fürsət verir. Onlar təkəcə öz təxəyyüllərindən yox, real həyati bacarıqlardan istifadə edib STEAM şagirdi olduqlarını sübut edəcəklər. Bu yarışda xüsusilə vacib olan odur ki, uşaqlar təkəcə dünya qurmaq yox, həm də həyati bacarıqları öyrənirlər. Bunun sayəsində onlar həm əyləncə ehtiyaclarını qarşılıyaqalar, həm də öyrəndikləri bacarıqlar həyatlarında faydalı olacaqdır.

2. İştirak şərtləri

- 2.1. Komandalar 18 yaşdan yuxarı 1 komanda rəhbəri və yalnız 6-8 yaş aralığında 2 iştirakçıdan ibarət olmalıdır. Hər bir iştirakçı maksimum 1 komandaya qoşula bilər və bir mentor həmin kateqoriyada birdən çox komandaya rəhbərlik edə bilər.**
- 2.2. Eyni komanda ilə yalnız bir müsabiqəyə müraciət edilə bilər. SAF-2023-nin fərqli kateqoriyalarına müraciət edən eyni komandanın və ya şəxslərin müraciətləri etibarsız sayılacaq.
- 2.3. İştirak edən komandalar rəqabət ruhuna riayət etməli, başqaları ilə mübahisə etməməli və ya onları təhqir etməməli, fiziki qarşıdurma, təxribat yaratmamalı və ya digər komandaların layihələrinə zərər verməməli, icazəsiz əşyalarını götürməməlidirlər. Qaydalara əməl etməməyə görə cəzalar arenada davranış pozuntusunun şiddətinə uyğun olacaqdır.
- 2.4. İştirakçı komandalar təhlükəsizlikdən xəbərdar olmalı və öz komandalarının, eləcə də, digər işçilərin təhlükəsizliyini təhdid edən davranışlara yol verməməlidirlər. Onlar, elektrik mənbəyindən istifadə edərkən kateqoriya üzrə cavabdeh şəxslərə məlumat verməlidirlər. Açıq alovdan istifadə və yarış məkanına təhlükəli əşyaların gətirilməsi də qadağandır.
- 2.5. Yarış zamanı komanda rəhbərlərinin və komandanın müşayiətçilərinin yarış meydançasına daxil olmasına, yarış ərazisinə kənardan hər hansı formada oyuna müdaxilə etməsinə icazə verilmir. Komandanın rəhbəri və ya onu müşayiət edən şəxs komandaya dəstək göstərsə və digər komandaların oyunlarına müdaxilə edərsə, hakim xəbərdarlıq etmək, komandanı diskvalifikasiya etmək və digər cəzalar vermək hüququna malikdir.
- 2.6. Hər bir iştirakçı bir kateqoriyada yarışmaqla məhdudlaşır. Qeydiyyatın təkrarlanması, saxta qeydiyyat, müsabiqə iştirakçısının yaşının təhrif edilməsi, müsabiqə iştirakçılarının icazəsiz dəyişdirilməsi və s. qəti qadağandır. Belə hallar aşkar edildikdə və hadisə təsdiqləndikdən sonra iştirakçı diskvalifikasiya ediləcək.
- 2.7. İştirakçı komandalar SAF-2023 Elmi Komitəsi tərəfindən edilən dəyişiklikləri və qaydalarda qeyd edilən bütün şərtləri qəbul etmiş sayılırlar.
- 2.8. Qaydalarda nəzərdə tutulmayan fors-major hallar baş verərsə, qərarlar koordinatorlar tərəfindən veriləcək.

3. Final mərhələsi

- 3.1. Final turu **2 mərhələdən** ibarətdir. Birinci mərhələdə şagirdlər onlara təqdim olunmuş taxta bloklardan istifadə edərək, zəlzələyə davamlı konstruksiya hazırlamaladırlar. İkinci mərhələdə isə onlara təqdim olunmuş taxta bloklardan, taxta pazzlardan istifadə edərək elan olunmuş mövzuya uyğun olaraq hekayə qurmalı və mövzu əsasında layihə dizayn etməlidirlər.

4. I mərhələ : Zəlzələyə davamlılıq mərhələsi

- 4.1. Bu mərhələdə şagirdlər onlara təqdim olunmuş taxta bloklardan istifadə edərək, zəlzələyə davamlı konstruksiya hazırlamaladırlar. Hər bir komandaya simulyatorla ilkin tanışlıq üçün 1 sınaq, yarış üçün isə 2 cəhd veriləcək. **İki cəhddən hansının nəticəsi yüksək olarsa, həmin nəticə qəbul ediləcək.**
- 4.2. **İlkin mərhələnin şərtləri aşağıdakılardır:**
- 4.2.1. Bir komandaya konstruksiya üçün 100 ədəd taxta blok və bir ədəd **40sm*40sm** olan taxta lövhə veriləcək. Konstruksiya hazırlanan zaman **100 ədəd taxta blokun** hamısı istifadə edilməlidir.
- 4.2.2. Komandalar hazırlayacaqları konstruksiyaları onlara verilmiş taxta lövhə üzərində yığmalıdırlar. Bu zaman yapışdırıcıdan istifadə qadağandır. Hazırlanan konstruksiya taxta lövhə ilə birlikdə zəlzələ simulyatorunun üzərinə qoyulacaq. Hakimin nəzarəti altında layihənin dayanıqlılığı yoxlanılacaq.
- 4.2.3. Komandalara konstruksiyanın hazırlıq prosesi üçün hakimlər tərəfindən ayrılan vaxt elan olunacaq. **Komandalar vaxt bitəndən sonra konstruksiya üzərində heç bir dəyişiklik edə bilməzlər.**
- 4.2.4. Hər bir simulyator masasında titrəmədən sonra yerdə qalan taxta blokların hündürlüyünü ölçmək üçün xüsusi xətkəş yerləşdirilmişdir. **Konstruksiyanın hündürlüyü həmin səviyyəyə çatanda hakim simulyatoru dayandıracaq.**
- 4.3. **Konstruksiya üçün tələblər:**
- 4.3.1. Hazırlanan konstruksiyanın **uzunluğu və eni 12 sm-dən, hündürlüyü isə 25 sm-dən az olmamalıdır.** Bu şərtlər ödənmədiyi zaman komandanın həmin cəhdi sıfırlanacaq.
- 4.3.2. Şagirdlərin hazırladıqları konstruksiyanın zəlzələ simulyatoruna qədər daşınması iştirakçıların məsuliyyəti altındadır.
- 4.3.3. 1.5. . Komandanın simulyatora yerləşdirmiş olduğu konstruksiyanın zəlzələyə dayanıqlılığı yoxlanılacaq. Zəlzələ simulyatorunun göstəricisi **50 RPM-450 RPM** arasında dəyişir.
- 4.4. **Qiymətləndirmə şərtləri:**
- 4.5. "4.2.1"-ci bənddəki şərtləri ödəyən, hazırladıqları layihəni dağılmadan zəlzələ simulyatoruna yerləşdirən və hakim ekspertizasından uğurla keçən komandalar əlavə olaraq **50 bal** əldə edirlər.
- 4.6. 1.7. Konstruksiyanın maksimum dayanıqlı olduğu göstərici hakimlər tərəfindən qiymətləndirmə üçün qeydə alınacaq. **50 RPM-dən başlayaraq, hər 10 RPM-ə görə 10 bal** ilə qiymətləndiriləcək.

4.7. 1.8. Əgər final mərhələsində komandaların zəlzələyə dayanıqlılıq balı eyni olarsa, onda hakimlər zəlzələ simulyatorunun **ilkin dağılma göstəricisini** qeydə alacaqlar.



5.5. Qiymətləndirmə şərtləri:

Kriteriya	Bal
Hekayə – mövzu ilə bağlı dolğun və əhatəli məlumata malik olduğunu təqdim etmək, konkretlik, axıcılıq, ardıcılıq.	30
Mühəndislik – yaradılmış modelin konstruktiv həlli	30
Dizayn – yaradılmış modelin dizayn səviyyəsi, görüntünün məzmununa uyğunluğu,estetik görüntü,rəng həlli * Heyvan şəkilli taxta pazllardan hazırlanan fiqurların sayı birdən çox olarsa, komanda əlavə 5 bal	30(+5)
Orijinallıq – ortaya qoyulmuş layihənin orijinallığı	20
Əməkdaşlıq - komanda və yarış dəyərlərinə hörmətlə yanaşmaq	10
Ümumi	120(+5)

6. Final zamanı komandaların riayət etməli olduğu davranış qaydaları

- 6.1. Yarış komandalar arasında keçirildiyindən istər komanda daxili, istərsə də digər komandaların üzvləri ilə qarşılıqlı hörmət və nəzakətin gözlənməsinə diqqət yetirilməlidir.
- 6.2. İlkin etik davranış şərtləri gözlənilməlidir, yarış iştirakçıları arasında istənilən ictimai-psixoloji qayda pozuntularına yol verilməməlidir.
- 6.3. Komandalar qonşu komandaların iş prosesinə,layihə və projelərinə bu və ya digər şəkildə müdaxilə etməməlidir.
- 6.4. Yuxarıda verilmiş **6.1-6.3 bənddəki** davranış qaydaları pozulduqda , hakim xəbərdarlıq etmək və ya daha kəskin şərtlərdə xəbərdarlıq etmədən komandanı diskvalifikasiya etmək hüququna malikdir.

7. Proyektin hazırlanmasında istifadə olunan materiallardan düzgün istifadə qaydası

- 7.1. İsti kley tapançalarından yalnız zəruri hallarda istifadə edilməli, bu zaman nəzarətçi məsul şəxslərə müraciət edilməli, yardım alınmalıdır.Alətin isti ucluqlu başlığına toxunulmamasına diqqət yetirilməlidir.
- 7.2. Taxta bloklardan yalnız təyinatı üzrə istifadə edilməlidir.
- 7.3. İş prosesində alətlərdən istifadə zamanı təhlükəsizlik məsafəsi gözlənilməlidir.
- 7.4. Hazırlanan proyektin detalları xaricində qayçı və ya digər müvafiq alətlərdən istifadə etməməyə diqqət yetirməli,iş bitdikdən sonra ləvazimatlar səlqiəli formada masaya yerləşdirilməlidir.